1. Navedi pogodnosti i problemi na kodot.

while(turn != 0); //loop while(turn != 1); //loop

critical\_region(); critical\_regione();

turn = 1;  turn = 0;

noncritical\_region(); noncritical\_region();

2.Navedi gi razlikite megu sistemskite povici fork() i clone()

3. Da se opise rabotata na windows so prioriteti.

4.Proces bara 9MB memorija. Strukturata na tabela za stranici e dvonivovska so 32 biten adresen prostor. Stranica e 4KB. Da se najde kolku memorija e potrebna za tabelata na stranici za procesot. Adresata e od oblik: Dir-Page-Offset (10bita - 10 bita - 12 bita)

5. Da se skicira kod za rabota na I/O so DMA komunikacija.

6. Dadena niza od blokovi obelezana vo Blocks in Use i Free blocks:

pr:

1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 0

0 1 0 2 1 0 0 0 1 1 1

Kade e problemot, i sto ke se sluci po izvrsuvanje na SCANDISK i FSCK?

7. Da se skicira izgledot na ext2 datotecen sistem.

8. Razgledajte inodes so 9 direktni pokazuvaci, 1 indirekten i 1 dvoen. Blokovite za podatoci i inodes se po 4KB, a sekoj pokazuvac po 4B.

a) kako ke izgleda smestuvanjeto na 37KB datoteka.

b) kolkava e maksimalnata golemina na datoteka sto moze da se smesti vo istiot prostor?

c) za da se procita 1035 blok od datotekata, kolku blokovi pred toa treba da se pominat?